

ഒന്നാം ദിവസം

രജിസ്ട്രേഷൻ

സമയം-09.30 മുതൽ 10.00 വരെ

കോഴ്സ് ബ്രീഫിംഗ്

സമയം-10.00 മുതൽ 10.15 വരെ

മിഴിവാർന്ന ചിത്രലോകം

ആമുഖം

സമയം-10.15 മുതൽ 10.30 വരെ

ഈ അദ്ധ്യായം വിനിമയം ചെയ്യുന്നതിനുള്ള പരിശീലനം രണ്ട് ദിവസങ്ങളിലായുള്ള രണ്ട് ഭാഗങ്ങളായാണ് ആസൂത്രണം ചെയ്തിരിക്കുന്നത്. ഒന്നാം ദിവസം പാഠഭാഗത്തിലൂടെ നേടേണ്ട ശേഷികൾ നാല് പ്രവർത്തനത്തിലൂടെ പരിശീലകൻ അവതരിപ്പിക്കുകയും participants ചെയ്ത് പരിശീലിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. തുടർന്ന് നൽകുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ തയ്യാറാക്കി രണ്ടാംദിവസം നടക്കുന്ന സെഷനിൽ അവതരിപ്പിച്ച് വ്യക്തത വരുത്തുന്നു.

പ്രവർത്തനം 1

സമയം-10.30 മുതൽ 11.00 വരെ

ഈ യൂണിറ്റിന്റെ പഠന ലക്ഷ്യങ്ങൾ, സമീപനം, ഇക്സ്സ്കേപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ എന്നിവയെക്കുറിച്ച് RP പൊതുവായി അവതരിപ്പിക്കുന്നു .(Ref: HB പേജ്: 7,8)

ഇക്സ്സ്കേപ്പ് ഇന്റർഫേസ് പരിചയപ്പെടൽ

ഇക്സ്സ്കേപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് അതിന്റെ ഇന്റർഫേസ് പരിശീലകൻ അവതരിപ്പിക്കുന്നു. participants TB ചിത്രം 1.1 , 1.2 (പേജ് 8, 9) എന്നിവയുടെ സഹായത്തോടെ ഇക്സ്സ്കേപ്പ് ഇന്റർഫേസ് നിരീക്ഷിച്ച് TB യിലെ പട്ടിക 1.2 (പേജ് 9) പൂർത്തിയാക്കാൻ ആവശ്യപ്പെടുന്നു.

പ്രവർത്തനം 2

സമയം-11.00 മുതൽ 12.00 വരെ

അമീബയെ വരയ്ക്കൽ

TB പേജ് 11,12 HB പേജ് 17 എന്നിവയെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയാണ് ഈ പ്രവർത്തനം ചെയ്യേണ്ടത്. പരിശീലകൻ ഈ പ്രവർത്തനത്തിന്റെ വിവിധ ഘട്ടങ്ങൾ ചെയ്ത് കാണിക്കുന്നു. Participants ഈ പ്രവർത്തനം പരിശീലിക്കുന്നു. ഈ പ്രവർത്തനം ചെയ്യുന്നതിനുള്ള വർക്ക്ഷീറ്റ് HB പേജ് 10,11 ൽ നൽകിയ മാതൃകയിൽ തയ്യാറാക്കാൻ നിർദ്ദേശിക്കണം.

പ്രവർത്തനം 3

സമയം-12.00 മുതൽ 12.30 വരെ

ഗേറ്റ് നിർമ്മാണം

നിശ്ചിത വലിപ്പത്തിൽ ഒരു ക്യാൻവാസ് തുറന്ന് TB പേജ് 13 ലെ പ്രവർത്തനം 4 എങ്ങനെ ചെയ്യാമെന്ന് പരിശീലകൻ വിശദമാക്കുന്നു participants ഈ പ്രവർത്തനം ചെയ്ത് പരിശീലിക്കുന്നു. (TB പേജ് 13 ലെ ഗേറ്റ് നിർമ്മാണം പ്രവർത്തനം 4, HB പേജ് 18 , ചിത്രം 1.1)

പ്രവർത്തനം 4

വെക്ടർ, റാസ്റ്റർ ചിത്രങ്ങളുടെ പ്രത്യേകതകൾ

സമയം-12.30 മുതൽ 1 മണി വരെ

വെക്ടർ, റാസ്റ്റർ ചിത്രങ്ങളുടെ പ്രത്യേകതകൾ RP പൊതുവായി അവതരിപ്പിക്കുന്നു. ഇതിനായി ഇന്റർനെറ്റിൽ നിന്നും ലഭ്യമായ ഐ.ടി@സ്കൂൾ പ്രോജക്ട് ലോഗോയുടെ അതേ പിക്സൽ അളവിൽ ഇക്സ്സ്കേപ്പിൽ ഒരു ലോഗോ നേരെത്തെ തയ്യാറാക്കി svg ഫോർമാറ്റിൽ സേവ് ചെയ്ത് വെക്കണം. ഈ svg ഫയൽ തുറന്ന് ഇതിലേക്ക് നെറ്റിൽ നിന്നും ഡൗൺലോഡ് ചെയ്ത ഐ.ടി@.സ്കൂൾ ലോഗോ File- import വഴി ഉൾപ്പെടുത്തി രണ്ട് ലോഗോയും(raster,vector) scale ചെയ്യുമ്പോഴുള്ള വ്യത്യാസം ബോധ്യപ്പെടുത്തണം.

TB പ്രവർത്തനം 1, 2, 5 (TB പേജ് 9, 11, 14) എന്നിവ രണ്ടാം ദിവസത്തെ സെഷനിൽ അവതരിപ്പിക്കുന്നതിലേക്കായി ചെയ്ത് വരാൻ പരിശീലകൻ ആവശ്യപ്പെടുന്നു.

LUNCH BREAK

സമയം-01.00 മുതൽ 01.45 വരെ

വിവരവിശകലനത്തിന്റെ പുതുരീതികൾ

TB (പേജ് 18) നൽകിയ ഹെൽത്ത് കാർഡ് തയ്യാറാക്കുന്ന പ്രവർത്തനത്തിലൂടെയാണ് പാഠഭാഗത്തെ മുഴുവൻ ആക്ടിവിറ്റികളും പൂർത്തിയാക്കേണ്ടത്.

പ്രവർത്തനം 5

സമയം-01.45 മുതൽ 02.15 വരെ

ഹെൽത്ത് കാർഡിനാവശ്യമായ വിവരങ്ങൾ സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റിൽ പട്ടികപ്പെടുത്തുന്നു.

കൂടുതൽ സൗകര്യപ്രദമായി ദത്തങ്ങൾ പട്ടികപ്പെടുത്തുന്നതിന് സഹായിക്കുന്ന സ്പ്രെഡ് ഷീറ്റിലെ ഡാറ്റാഫോം എന്ന സങ്കേതമാണ് ഇവിടെ പരിചയപ്പെടുത്തേണ്ടത്. പത്തുകട്ടികളുടെ ക്രമനമ്പർ, അഡ്മിഷൻ നമ്പർ, പേര്, ക്ലാസ്സ്, വയസ്സ്, ഉയരം, ഭൂക്കം എന്നിവ ഉൾപ്പെടുത്തി ഒരു പട്ടിക സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റിൽ ഡാറ്റാഫോം ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കാൻ ആവശ്യപ്പെടുന്നു. (TB പേജ് 17,18 HB പേജ് 23)

പ്രവർത്തനം 6

സമയം-02.15 മുതൽ 02.45 വരെ

Look up ഫണ്ട്ഷൻ , കണ്ടീഷണൽ സ്റ്റേറ്റ്മെന്റ്

സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റിൽ തയ്യാറാക്കിയ പട്ടിക ഉപയോഗിച്ച് ഓരോ കുട്ടിയുടേയും BMI കാണുന്നു. Look up ഫണ്ട്ഷൻ ഉപയോഗിച്ച് കുട്ടികളെ BMI യുടെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ തരംതിരിക്കുന്നു. (TB പേജ് 18,19 HB പേജ് 24)

കണ്ടീഷണൽ സ്റ്റേറ്റ്മെന്റ് (IF) ഉപയോഗിച്ച് കുട്ടികളെ ഉയരത്തിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ തരംതിരിക്കുന്നു. (TB പേജ് 22 HB പേജ് 25)

പ്രവർത്തനം 7

സമയം-02.45 മുതൽ 03.30 വരെ

മെയിൽ മെർജ്

HB പേജ് 21 ൽ നൽകിയ മാതൃകയിൽ വേഡ്പ്രോസസറിൽ ഹെൽത്ത് കാർഡിന്റെ ടെംപ്ലേറ്റ് തയ്യാറാക്കുന്നു. സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റിൽ തയ്യാറാക്കി സേവ് ചെയ്ത പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തി മെയിൽമെർജ് സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച് കുട്ടികളുടെ ഹെൽത്ത് കാർഡ് തയ്യാറാക്കുന്നു. (TB പേജ് 21,22 HB പേജ് 24)

പ്രവർത്തനം 8

സമയം-03.30 മുതൽ 04.15 വരെ

ഡാറ്റാബേസ് തയ്യാറാക്കാം

ഓപ്പൺഓഫീസ് ഡാറ്റാബേസ് ഉപയോഗിച്ച് കുട്ടികളുടെ ക്രമനമ്പർ, അഡ്മിഷൻ നമ്പർ, പേര്, ക്ലാസ്സ്, വയസ്സ്, ഉയരം, ഭൂക്കം എന്നിവ ഉൾപ്പെടുന്ന ടേബിളും ഫോമും ഡിസൈൻചെയ്ത് അഡ്മിഷൻ നമ്പർ പ്രൈമറി കീയായി നൽകി ഡാറ്റാബേസ് നിർമ്മിക്കുന്ന വിധം RP പരിചയപ്പെടുത്തുന്നു. പഠിതാക്കൾ ഡാറ്റാബേസ് തയ്യാറാക്കുന്നു (TB പേജ് 24 ,25 HB പേജ് 26)

പ്രവർത്തനം 9

സമയം-04.15 മുതൽ 04.30 വരെ

Session Assessment

Participants മെയിൽ മെർജ് സങ്കേതത്തിലൂടെ തയ്യാറാക്കിയ ഹെൽത്ത് കാർഡും ഓപ്പൺഓഫീസ് ഡാറ്റാബേസ് ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ ഡാറ്റാബേസും പൊതുവായി അവതരിപ്പിക്കുന്നു. വിലയിരുത്തുന്നു

രണ്ടാം ദിവസം

റിപ്പോർട്ടിംഗ്, സംശയ നിവാരണം

സമയം-09.30 മുതൽ 10.00 വരെ

എന്റെ വിഭവഭൂപടം

ഈയൂണിറ്റ് അവതരിപ്പിക്കുന്നതിന് ഇന്റർനെറ്റ് സൗകര്യം ലഭ്യമായിരിക്കണം Qgis project resources കരുതണം

പ്രവർത്തനം 1

സമയം-10.00 മുതൽ 10.15 വരെ

ഡിജിറ്റൽ ഭൂപടങ്ങളുടെ സവിശേഷതകൾ, മുൻകൂട്ടാക്കലുകളിൽ പരിചയപ്പെട്ട വിവിധയിനം സിമുലേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകൾ എന്നിവയെ കുറിച്ച് പരിശീലകൻ വ്യക്തമാക്കുന്നു.(HB പേജ് 28)

പ്രവർത്തനം 2

സമയം-10.15 മുതൽ 11.45 വരെ

വിവിധ രീതിയിലുള്ള ഭൂപടങ്ങളെ പരിചയപ്പെൽ

www.wikimapia .org-ൽ സ്വന്തം വീട് കണ്ടെത്തൽ (TB പേജ് 27) പരിശീലകൻ വിശദീകരിക്കുന്നു. ഏതാനും participants സ്വന്തം വീട് കണ്ടെത്തി അടയാളപ്പെടുത്തുന്നു. സ്കൂൾ/പരിചയമുള്ള മറ്റു സമലങ്ങൾ എന്നിവയും അടയാളപ്പെടുത്താം.

തുടർന്ന് വികസി മാപ്പിയിൽ ഉള്ള വിവിധതരം ഡിജിറ്റൽ മാപ്പുകൾ പരിചയപ്പെടുന്നു (HB പേജ് 29)

- QGIS ഭൂപടം പരിചയപ്പെടുത്തി(വെബ് ജിസ്)

www.keralaresourcemaps.in

സൈറ്റിലെ പാലക്കാട് ജില്ലയിലെ മലമ്പുഴ ബ്ലോക്കിലെ അകത്തേത്തറ പഞ്ചായത്തിലെ വിഭവഭൂപടം നിരീക്ഷിക്കുന്നു.

ഭൂപട പാളികളെക്കുറിച്ച് പരിശീലകൻ വിശദീകരണം നൽകുന്നു.(TB പേജ് 29)

(HB പേജ് 32) പട്ടിക പൂർത്തിയാക്കുന്നു.

- QGIS സോഫ്റ്റ്‌വെയർ പരിചയപ്പെടുത്തി.

QGIS സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് ഹോം ഫോൾഡറിലെ Qgis പ്രൊജക്ട് എന്ന ഭൂപടം ഉൾപ്പെടുത്തി വിവിധതരം ലെയറുകൾ പരിചയപ്പെടുത്തുന്നു.(RP Demo,hands on practice) (TB പേജ് 31)

പ്രവർത്തനം 3

സമയം-11.45 മുതൽ 12.30 വരെ

വ്യത്യസ്ത ലെയറുകൾ ഉൾപ്പെടുത്തി ഒരു ഭൂപടം (polygon,line,point layers ഉണ്ടാവണം) QGIS-ൽ നിർമ്മിക്കുന്നത് ആർ പി വിശദമാക്കുന്നു. ഡെമോ (TB പേജ് 34) participants പരിശീലിക്കുന്നു.

പ്രവർത്തനം 4

സമയം-12.30 മുതൽ 01.00 വരെ

Buffering

പത്ര വാർത്ത -റോഡ് വികസനവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് വീടുകൾ ഒഴിപ്പിക്കുന്നു-ചർച്ച. തുടർന്ന് buffering സങ്കേതം ആർ പി അവതരിപ്പിക്കുന്നു.(TB പേജ് 32) (Hands on activity)

LUNCH BREAK

സമയം-01.00 മുതൽ 01.45 വരെ

പ്രവർത്തനം 5

സമയം-01.45 മുതൽ 02.15 വരെ

Print New Composer

ആർ പി അവതരിപ്പിക്കുന്നു

QGIS -ഉപയോഗിച്ച് ലയറുകളായി തയ്യാറാക്കിയ ഭൂപടം Print New Composer (TB പേജ് 36. HB പേജ് 40)സഹായത്താൽ അനുയോജ്യമായ വിവരങ്ങൾ കൂട്ടിച്ചേർത്ത് വിവിധ തരം ചിത്രങ്ങളായി മാറ്റുന്നു. (Hands on activity) RP ക്രോഡീകരിക്കുന്നു(വിവര വിശകലനം ചില സൂചനകൾ HB പേജ് 40)

കമ്പ്യൂട്ടർ ഭാഷ

പ്രവർത്തനം 6

സമയം-02.15 മുതൽ 02.50 വരെ

മുൻ ക്ലാസ്സുകളിൽ പരിചയപ്പെട്ട പൈത്തൺ നിർദ്ദേശങ്ങളിൽ ചിലത് HB (പേജ് 45,46,47) യുടെയും TB (പേജ് 37,38 പട്ടിക-4.1,4.2) യുടെയും സഹായത്തോടെ പരിശീലകൻ പരിചയപ്പെടുത്തണം. IDLE തുറന്നാണ് നിർദ്ദേശങ്ങൾ പരിചയപ്പെടുത്തേണ്ടത്. തുടർന്ന് TB യിലെ പട്ടിക 4.2 (പേജ് 38)എല്ലാവരും പൂരിപ്പിക്കണം.

<p>പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം ടെർമിനലിൽ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നതിന്</p> <ul style="list-style-type: none"> • പൈത്തൺ ഫയൽ ഉള്ള ഫോൾഡർ തുറന്ന് റൈറ്റ് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് മെനുവിൽ നിന്ന് Open in Terminal എന്ന ഓപ്ഷനിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. • തുറന്നു വരുന്ന Terminal ജാലകത്തിൽ python എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് ഒരു സ്പെയ്സ് വിട്ട് ഫയലിന്റെ പേര് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് Enter കീ അമർത്തുക. (ഉദാ: python add.py)
--

പ്രവർത്തനം 7

സമയം-02.50 മുതൽ 03.30 വരെ

TB യുടെയും HB യുടെയും സഹായത്തോടെ while നിർദ്ദേശവും for നിർദ്ദേശവും താരതമ്യം ചെയ്ത് പരിചയപ്പെടുത്തണം. ഇതിനായി HB യിലെ പേജ് 48 ലെ ചിത്രം കാണിക്കാം. തുടർന്ന് താഴെ നൽകിയിരിക്കുന്ന പ്രോഗ്രാം while ഉപയോഗിച്ച് എല്ലാവരും തയ്യാറാക്കണം.

പ്രോഗ്രാം
<pre>for i in range(2,21,2): print i</pre>

ഇക്സ്സെപ്പ് (തുടർച്ച)

പ്രവർത്തനം 8

സമയം-03.30 മുതൽ 04.15 വരെ

ഇക്സ്സെപ്പിൽ ഒന്നാം ദിവസം നൽകിയ അസൈൻമെന്റുകൾ അവതരിപ്പിക്കാൻ ആവശ്യപ്പെടുന്നു. ഓരോ പ്രവർത്തനവും ഓരോ അധ്യാപകൻ വീതം അവതരിപ്പിക്കുന്ന തരത്തിൽ ഈ പ്രവർത്തനം ആസൂത്രണം ചെയ്യുന്നതാവും ഉചിതം. തുടർന്ന് അവതരണത്തിൽ രേഖപ്പെടുത്തപ്പെട്ട പ്രയാസങ്ങൾ

ദൂരീകരിക്കുന്ന പ്രവർത്തനം നടക്കണം.

പ്രവർത്തനം 9

സമയം-04.15 മുതൽ 04.30 വരെ

Session Assessment:

ഇക്സ്സെപ്റ്റ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ചുള്ള നിർമ്മിതികളെ മനസ്സിലാക്കാൻ ഈ സെഷനുകൾ എത്രമാത്രം പ്രയോജനപ്പെട്ടു എന്നത് ഒന്നോ രണ്ടോ അധ്യപകർ ഇവിടെ അവതരിപ്പിക്കണം.

മൂന്നാം ദിവസം

റിപ്പോർട്ടിംഗ്, സംശയ നിവാരണം

സമയം-09.30 മുതൽ 10.00 വരെ

കമ്പ്യൂട്ടർ ഭാഷ (തുടർച്ച)

പ്രവർത്തനം 1

സമയം-10.00 മുതൽ 10.30 വരെ

ഒരു ഫങ്ഷൻ നിർമ്മിക്കുന്ന വിധം ആദ്യം വിശദീകരിക്കേണ്ടതുണ്ട്. ഇതിനായി HB യിലെ ചിത്രീകരണം (പേജ് 49) ഉപയോഗിക്കാം. തുടർന്ന് ഒരു സംഖ്യയുടെ വർഗ്ഗം കാണുന്നതിനുള്ള ഫങ്ഷൻ പൈത്തണിൽ എല്ലാവരും നിർമ്മിക്കുക.

പാഠപുസ്തകത്തിലെ തെറ്റുകൾ താഴെ സൂചിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു.		
പേജ്	നിലവിലുള്ളത്	തിരുത്ത്
പേജ് 45, കോളം 2, Line 1	Label 1 എന്നത് Add എന്നാക്കി	Label എന്നത് Add എന്നാക്കി
പേജ് 45, കോളം 2, Line 10	Label 2 എന്നത് ഒഴിവാക്കുകയും	Label ഒഴിവാക്കുകയും
പേജ് 38, Table 4.2, raw 6	for i in ranges(5,51,5)	for i in range(5,51,5):

പ്രവർത്തനം 2

സമയം-10.30 മുതൽ 11.00 വരെ

സ്ട്രിങ് നിർദ്ദേശങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന വിധം ഉദാഹരണങ്ങൾ കാണിച്ചു കൊണ്ട് (HB പേജ് 51,52 TB പേജ്: 40,41) പരിചയപ്പെടുത്തണം. അതിനു ശേഷം HB യുടെ സഹായത്തോടെ TB യിലെ പട്ടിക 4.8 പൂരിപ്പിക്കണം.

പ്രവർത്തനം 3

സമയം-11.00 മുതൽ 12.00 വരെ

wxglade

wxglade തുറക്കുന്ന വിധവും അതിലെ വ്യത്യസ്ത ജാലകങ്ങളുടെ പ്രത്യേകതകളും RP വിശദീകരിക്കണം. മാതൃകയായി ഒരു Frame നിർമ്മിക്കണം.

ഹൈയിം നിർമ്മിച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ പൈത്തൺ കോഡ് Generate ചെയ്ത് gedit ഉപയോഗിച്ച് പ്രോഗ്രാം കാണുകയും പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിച്ച് ഫോമിന്റെ പ്രവർത്തനം കാണിക്കുകയും വേണം. പ്രോഗ്രാം ഫയൽ എഡിറ്റ് ചെയ്യാമെന്ന് TB യിലെ ചിത്രം 14, 15, 16 എന്നിവയുടെ സഹായത്തോടെ വ്യക്തമാക്കാം.

അതിനു ശേഷം TB യിലെ ഹൈയിം നിർമ്മിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രവർത്തനം (ചിത്രം 4.17) TB യുടെയും (പേജ്: 41 മുതൽ 44 വരെ) HB (പേജ് 53 മുതൽ 57 വരെ)യുടെയും സഹായത്തോടെ തുടർപ്രവർത്തനമായി എല്ലാവരും ചെയ്യുകയും Feedback സമയത്ത് പ്രദർശിപ്പിക്കുകയും വേണം.

കമ്പ്യൂട്ടർ എന്ന യന്ത്രം

മുന്നൊരുക്കം

- പ്രോസസ്സർ, റാം തുടങ്ങിയ ഘടകങ്ങളടക്കമുള്ള നാല് സിസ്റ്റം / മദർ ബോർഡുകളെങ്കിലും പ്രായോഗിക പരിശീലനത്തിനായി സജ്ജീകരിക്കണം. സീരിയൽ, PS/2 , USB, വയർലെസ് മൗസുകൾ തുടങ്ങിയവ കഴിയുമെങ്കിൽ സംഘടിപ്പിക്കാം. വീഡിയോ ക്ലിപ്പുകൾ, പ്രസന്റേഷനുകൾ തുടങ്ങിയവ സജ്ജീകരിക്കണം.

പ്രവർത്തനം 4

സമയം-12.00 മുതൽ 12.30 വരെ

- എത്ര വേഗമാണ് കമ്പ്യൂട്ടർ സാങ്കേതിക വിദ്യ കാലഹരണപ്പെടുന്നത് എന്ന വിഷയം ആധാരമാക്കി ആർ പി പാഠഭാഗത്തിന്റെ സമീപനം വിശദമാക്കുന്നു. താഴെ പറയുന്ന കാര്യങ്ങൾ ആമുഖമായി പറയാം. (പരമാവധി 5 മിനുട്ട്.)
 1. 1 GB ഹാർഡ് ഡിസ്കുള്ള കമ്പ്യൂട്ടർ ഇറങ്ങിയ കാലത്ത് അതൊരു അതുര വസ്തുവായിരുന്നു. ഇന്ന് 1 Terra Bite ഹാർഡ് ഡിസ്കുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ പോലും സാധാരണമാണ്. കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ പ്രവർത്തന ക്ഷമതയും വേഗതയുമെല്ലാം കഴിഞ്ഞ കുറച്ച കാലത്തിനുള്ളിൽ തന്നെ വളരെയധികം മാറിയിട്ടുണ്ട്. ഹാർഡ് ഡിസ്റ്റിനു സംഭവിച്ച വളർച്ച പോലെ തന്നെ കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ ഓരോ ഘടകവും സാങ്കേതികമായി മെച്ചപ്പെട്ടിട്ടുണ്ട്. ഈ വളർച്ചയുടെ സൂചകങ്ങളാണ് നാം ഇനി പരിചയപ്പെടുന്നത്.
 2. കമ്പ്യൂട്ടർ സാങ്കേതിക വിദ്യയുടെ അതിദ്രുതമായ വളർച്ചയിൽ ആവേശം കൊണ്ട ഗോർഡൻ മൂർ പ്രസ്താവിച്ചതാണ് പിന്നീട് മൂർ നിയമം എന്ന് അറിയപ്പെട്ടത്. പിന്നീട് ഹാർഡ് ഡിസ്റ്റിന്റെയും റാമിന്റേയും സംഭരണ ശേഷിയിലുണ്ടാകുന്ന വർദ്ധനവ് കൂടി ഉൾപ്പെടുത്തി വിപുലീകരിക്കപ്പെടുകയും ചെയ്തു.

(TB പേജ് 49, HB പേജ് 61)

- മൗസും അതിന്റെ പരിണാമവും എന്ന വീഡിയോ / ഡെമോ (സീരിയൽ, വയർലെസ് തുടങ്ങിയ മൗസുകൾ കാണിക്കാൻ സാധിക്കുമെങ്കിൽ വീഡിയോ ഒഴിവാക്കാം), കമ്പ്യൂട്ടർ രൂപ പരിണാമം കാണിക്കുന്ന വീഡിയോ തുടങ്ങിയ പ്രവർത്തനങ്ങൾ കൂടി മേൽപറഞ്ഞ കാര്യങ്ങൾ കൂടുതൽ ഉറപ്പിക്കത്തക്ക വിധം കാണിക്കുന്നു. (TB പേജ് 49, HB പേജ് 62,63)
- പോർട്ടുകൾ - ഒരു ഡെമോ തന്റെ സിസ്റ്റത്തിൽ ആർ പി കാണിക്കുന്നു, പങ്കെടുക്കുന്നവർ TB യിലെ പട്ടിക പൂരിപ്പിക്കുന്നു.
- കീബോർഡ് ലേ ഔട്ടുകൾ - പ്രസന്റേഷൻ, ചർച്ച (TB പേജ് 50-51, HB പേജ് 63)

പ്രവർത്തനം 5

സമയം-12.30 മുതൽ 01.00 വരെ

- പ്രോസസ്സർ ഡെമോ (ആർ പി)
- ആർ പി പ്രായോഗിക പരിശീലനത്തിനായി തയ്യാറാക്കിയ സിസ്റ്റങ്ങളിൽ (പ്രോസസ്സർ ഉൾപ്പെടുത്തിയിരിക്കുന്ന പ്രവർത്തനക്ഷമമല്ലാത്ത മദർ ബോർഡുകൾ മാത്രം കൊടുത്താലും മതിയാകും) പങ്കെടുക്കുന്നവർ ഗ്രൂപ്പ് പ്രവർത്തനമായി പ്രോസസ്സർ പരിശോധിക്കുന്നു.
- പങ്കെടുക്കുന്നവർ അവരവരുടെ സിസ്റ്റങ്ങളിൽ സിസ് ഇൻഫോ ഉപയോഗിച്ച് പ്രോസസ്സറിനെ

കുറിച്ചുള്ള വിവരം ശേഖരിക്കുന്നു - TB യിലെ പട്ടിക പുരിപ്പിക്കൽ
(TB പേജ് 52, HB പേജ് 66)

LUNCH BREAK

സമയം-01.00 മുതൽ 01.45 വരെ

പ്രവർത്തനം 6

സമയം-01.45 മുതൽ 02.15 വരെ

- മദർ ബോർഡ് ഡെമോ (ആർ പി)
- സിസ് ഇൻഫോ ഉപയോഗിച്ച് മദർബോർഡിനെ കുറിച്ചുള്ള വിവരം ശേഖരിച്ച് പട്ടിക പുരിപ്പിക്കൽ (TB പേജ് 53, HB പേജ് 67)

പ്രവർത്തനം 7

സമയം-02.15 മുതൽ 02.45 വരെ

- റാൻഡം ആക്സസ് മെമ്മറി - ഡെമോ
- ആർ പി തയ്യാറാക്കിയ വർക്ക് സിസ്റ്റങ്ങളിൽ (ശരിയായി ലേബൽ ചെയ്ത റാമുകൾ ഉൾപ്പെടുത്തിയിരിക്കുന്ന പ്രവർത്തനക്ഷമമല്ലാത്ത മദർ ബോർഡുകൾ മതിയാകും) പങ്കെടുക്കുന്നവർ ഗ്രൂപ്പ് പ്രവർത്തനമായി റാം പരിശോധിക്കുന്നു. റാം അഴിച്ചെടുക്കുകയും വീണ്ടും ഘടിപ്പിക്കുകയും ചെയ്യാം. ലേബലുകൾ പരിശോധിച്ച് പട്ടിക പുരിപ്പിക്കുന്നു.
- കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക് HB പരിശോധിക്കുന്നു.
(TB പേജ് 57, HB പേജ് 75)

പ്രവർത്തനം 8

സമയം-02.45 മുതൽ 03.15 വരെ

- HB പേജ് 71 (ഹാർഡ് ഡിസ്ക്) പങ്കെടുക്കുന്നവർ വായിക്കുന്നു.
- ലിനക്സ് കമാൻഡ് ഉപയോഗിച്ച് ഹാർഡ് ഡിസ്റ്റിനെ കുറിച്ചുള്ള വിവരം ശേഖരണം.
- ഫയൽ സിസ്റ്റം എന്താണ്? എന്തിന് - പൊതു ചർച്ച.
- പെൻഡ്രൈവ് ഫോർമാറ്റിംഗ് - ഡെമോ (മാത്രം)
(TB പേജ് 55)

പ്രവർത്തനം 9

സമയം-03.15 മുതൽ 03.30 വരെ

- ആഡ് ഓൺ കാർഡുകൾ -ഡെമോ (നെറ്റ്വർക്ക് കാർഡ്, ഗ്രാഫിക് കാർഡ് തുടങ്ങിയ ലഭ്യമായ ചില ആഡ് കാർഡുകൾ ആർ പി പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നു.
- പാഠപുസ്തകത്തിലെ പട്ടിക പുരിപ്പിക്കൽ
(TB പേജ് 58, HB പേജ് 77)

പ്രവർത്തനം 10

സമയം-03.30 മുതൽ 03.50 വരെ

- ബയോസ് - ഡെമോ, (റാം ശരിയായി സെറ്റു ചെയ്യാതിരുന്നാലുള്ള warning sound പ്രത്യേകം കാണിക്കണം)
- സ്വന്തം സിസ്റ്റത്തിലെ ബയോസ് പരിചയപ്പെടുന്നു. ബയോസിൽ ഫസ്റ്റ് ബൂട്ട് ഡിവൈസ് സെറ്റു ചെയ്യുന്ന പ്രവർത്തനം ചെയ്യുന്നു.
(TB പേജ് 58, HB പേജ് 77)

പ്രവർത്തനം 11

സമയം-03.50 മുതൽ 04.10 വരെ

- എസ് എം പി എസ് എന്ന ഉപകരണം എന്തിനാണ്? പാഠപുസ്തക വായനയും പൊതു ചർച്ചയും
- എസ് എം പി എസ് ഡെമോ - ഉപകരണവും അതിനകവശവും.
- ഗ്രൂപ്പു പ്രവർത്തനം - പങ്കെടുക്കുന്നവർ എസ് എം പി എസ്, കേബിളുകൾ, കണക്റ്റർ എന്നിവ പരിശോധിക്കുന്നു.
(TB പേജ് 58)

പ്രവർത്തനം 12

സമയം-04.10 മുതൽ 04.30 വരെ

Session Assessment:

പങ്കെടുക്കുന്നവർ അവർ പരിചയപ്പെട്ട സിസ്റ്റത്തിന്റെ കോൺഫിഗറേഷൻ എഴുതട്ടെ.
ആർ പി പുതിയ ഒരു സിസ്റ്റത്തിന്റെ കോൺഫിഗറേഷനുമായി അതിനെ താരതമ്യപ്പെടുത്താം.

ഹാർഡ്‌വെയർ	കോൺഫിഗറേഷൻ
പ്രോസസ്സർ	ഇന്റൽ കോർ ഐ 3
മദർ ബോർഡ്	Intel 61WV ചിപ്പ്സെറ്റ്
റാൻഡം ആക്സസ് മെമ്മറി	DDR III, 4 GB
ഹാർഡ് ഡിസ്ക്	500 GB SATA
എസ്എംപിഎസ്	600 W
മൗസ്	ഓപ്റ്റിക്കൽ, USB
കീ ബോർഡ്	QWERTY, USB

നാലാം ദിവസം

റിപ്പോർട്ടിംഗ്, സംശയ നിവാരണം

സമയം-09.30 മുതൽ 10.00 വരെ

വരകൾക്ക് ജീവൻപകരാം

മുന്നോടുകണ്ടുകൾ

ICT IX HB, TB pdf

ICT X HB, TB

DVD യിൽ നൽകിയിരിക്കുന്ന anim_imgs എന്ന ഫോൾഡർ

പ്രവർത്തനം 1

സമയം-10.00 മുതൽ 10.30 വരെ

ആമുഖം

ഈ യൂണിറ്റിന്റെ പഠന ലക്ഷ്യങ്ങൾ, സമീപനം, മുന്നോടുകണ്ടുകൾ, ഐ.സി.ടി. സാധ്യതകൾ എന്നിവയെക്കുറിച്ച് RP പൊതുവായി അവതരിപ്പിക്കുന്നു .(Ref: HB പേജ് : 82,83)

അനിമേഷനെക്കുറിച്ചുള്ള ധാരണ നേടൽ

ജികോമ്പ്രിസിലെ create a drawing or animation എന്ന ഗെയിം ഉപയോഗിച്ച് അനിമേഷൻ നിർമ്മിക്കുന്ന വിധം പരിചയപ്പെടുത്തുന്നു.

(RP demo ചെയ്യുന്നു, ICT TB IX Page:82, Hands on Practice)

ശേഷം TB യിലെ പേജ് 63 ലെ പട്ടിക പൂർത്തിയാക്കാൻ ആവശ്യപ്പെടുന്നു.
ഈ പട്ടികയുടെ ക്രോഡീകരണത്തിനായി HB പേജ് 83 ലെ സൂചകങ്ങൾ ഉപയോഗപ്പെടുത്താം

അനിമേഷൻ, ഗാലിനക്സിലെ അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകൾ എന്നിവയെക്കുറിച്ച് പൊതുവായി അവതരിപ്പിക്കുന്നു. (TB പേജ്:64, HB പേജ്: 83,84 അനിമേഷൻ എന്ന ഭാഗം)

പ്രവർത്തനം 2

സമയം-10.30 മുതൽ 11.15 വരെ

റൂപീ ഇൻറഫേസ് പരിചയപ്പെടൽ

റൂപീ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ പെൻസിൽ ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് ലളിതമായ ഒരു ചിത്രം വരച്ച് 2 സെക്കന്റിലുള്ള അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കി (FPS: 6) സേവ് ചെയ്യുന്ന വിധം പരിചയപ്പെടുത്തുന്നു (RP demo ചെയ്യുന്നു.TB Page: 64,65,66 , Hands on Practice)

ഇപ്പോൾ തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷനിൽ സ്വാഭാവികമായ ചലനം സംഭവിക്കാത്തത് എന്തുകൊണ്ടാവാം? തയ്യാറാക്കിയപ്പോൾ ഉണ്ടായ ബുദ്ധിമുട്ടുകൾ ? RP ചോദ്യം ഉന്നയിക്കുന്നു. Rp പരിഹാരം നിർദ്ദേശിക്കുന്നു. (HB പേജ്: 87 പൂമ്പാറ്റക്ക് ജീവൻ നൽകാം എന്ന ഭാഗം)

റൂപീയിൽ വരച്ച ചിത്രത്തെ മൗസ് ഉപയോഗിച്ച് നീക്കുമ്പോഴുള്ള ശ്രദ്ധിക്കേണ്ട കാര്യങ്ങൾ ചർച്ചചെയ്യണം.

മറ്റ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളിൽ ചിത്രം വരച്ച് റൂപീയിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്താം. (TB പേജ് : 68, HB പേജ് :87,88)

പ്രവർത്തനം 3

സമയം-11.15 മുതൽ 01.00 വരെ

സ്റ്റോറിബോർഡിനെ ആസ്പദമാക്കി അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കൽ

സ്റ്റോറിബോർഡിന്റെ ആവശ്യകതയെക്കുറിച്ചുള്ള ചർച്ച

HB യിൽ നൽകിയിരിക്കുന്ന സ്റ്റോറിബോർഡ് മാതൃക പ്രദർശിപ്പിക്കണം

(TB Page: 67, HB Page: 88,89 സ്റ്റോറിബോർഡിനെക്കുറിച്ചുള്ള ഭാഗം)

TB പേജ് : 67,68 ലെ സ്റ്റോറിബോർഡിലെ രണ്ടാമത്തെയും മൂന്നാമത്തെയും സീനുകൾ പൂർത്തിയാക്കാൻ ആവശ്യപ്പെടുന്നു. (ഇത് ഗ്രൂപ്പ് പ്രവർത്തനമായി നല്ലണം-ഒരു ഗ്രൂപ്പിൽ 4 പേർ.പ്രസ്തുത സീനുകളിൽ വരുന്ന ചിത്രങ്ങളുടെ രൂപരേഖ തയ്യാറാക്കിയാലും മതി)ഒന്നോ രണ്ടോ മാതൃക അവതരിപ്പിക്കാൻ അവസരം നല്ലണം. നേരത്തെ തയ്യാറാക്കിവച്ച ചിത്രങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് ഈ സ്റ്റോറിബോർഡിലെ ഒന്നാമത്തെ സീനിനെ ദൃശ്യവൽക്കരിക്കുന്ന വിധം RP പരിചയപ്പെടുത്തുന്നു. ഇതേ മാതൃകയിൽ നാല് സീനുകളെയും ദൃശ്യവൽക്കരിക്കാൻ ആവശ്യപ്പെടുന്നു.

N.B: ഈ പ്രവർത്തനത്തിനാവശ്യമായ ചിത്രങ്ങൾ RP/അധ്യാപകർ സ്വയം തയ്യാറാക്കുകയോ നൽകിയിരിക്കുന്ന DVD യിലെ Resource10/anim_imgs എന്ന ഫോൾഡറിലെ ചിത്രങ്ങളോ ഉപയോഗിക്കാം. എന്നാൽ ക്ലാസ്റൂം പ്രവർത്തനത്തിൽ

സ്റ്റോറിബോർഡിനനുസരിച്ച് ഈ ചിത്രങ്ങൾ കുട്ടികൾ സ്വയം തയ്യാറാക്കണം

(RP demo ചെയ്യുന്നു.TB Page: 68 Side box , Page:69 , Hands on Practice) ഈ

ഒരു ഗ്രൂപ്പിലെ നാല് പേരും ഓരോ വ്യത്യസ്ത സീനിയെ ദൃശ്യവൽക്കരണം നടത്തണം. തയ്യാറാക്കേണ്ട സീനിയെക്കുറിച്ച് വ്യക്തമായ ധാരണ ഓരോ ടീച്ചർക്കും നൽകണം.ഓരോരുത്തരും തയ്യാറാക്കിയ സീനുകളെ avi ഫോർമാറ്റിൽ എക്സ്റ്റോർട്ട് ചെയ്ത് ഒരു ഫോൾഡറിൽ സൂക്ഷിക്കാൻ ആവശ്യപ്പെടുന്നു.(RP demo ചെയ്യുന്നു.TB Page: 70 Side box , HB Page 90,91 Hands on Practice) ഓരോരുത്തരും തയ്യാറാക്കിയവ ഗ്രൂപ്പിൽ പരസ്പരം കൈമാറി നാല് സീനുകളെയും ശേഖരിക്കണം

LUNCH BREAK

സമയം-01.00 മുതൽ 01.45 വരെ

പ്രവർത്തനം 4

സമയം-01.45 മുതൽ 02.30 വരെ

സീനുകളെ യോജിപ്പിക്കൽ

നാലു സീനുകളെയും ഓപ്പൺഷോട്ട് വീഡിയോ എഡിറ്റർ ഉപയോഗിച്ച് ആവശ്യമായ ടൈറ്റിൽ, ശബ്ദം എന്നിവ ഉൾപ്പെടുത്തി ഒരു ഫയലാക്കി (avi ഫോർമാറ്റിൽ) എക്സ്റ്റോർട്ട് ചെയ്യുന്ന വിധം RP പരിചയപ്പെടുത്തുന്നു.

(RP demo ചെയ്യുന്നു.TB Page: 71,72 Hands on Practice)

(പശ്ചാത്തല ശബ്ദം ആവശ്യമെങ്കിൽ DVD യിലെ Resource_10/anim_imgs എന്ന ഫോൾഡറിലുള്ള bg_music_mp3s എന്ന ഫോൾഡർ ഉപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്)

ഈ പ്രവർത്തനത്തിന് ഒമ്പതാം ക്ലാസ് ഐ.സി.ടി. പാഠപുസ്തകം യൂണിറ്റ്: 7, യൂണിറ്റ്:9 എന്നിവ ഉപയോഗപ്പെടുത്താവുന്നതാണ്.

പ്രവർത്തനം 5

സമയം-02.30 മുതൽ 02.45 വരെ

ചലനം മറ്റൊരു രീതിയിൽ (ഹോം അസൈൻമെന്റ്)

TB യിലെ പേജ് : 72,73 ലെ ചലനം മറ്റൊരു രീതിയിൽ എന്ന പ്രവർത്തനം ഹോം അസൈൻമെന്റായി നൽകുന്നു.

ഈ പ്രവർത്തനം നൽകിയിരിക്കുന്ന ചിത്രങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ചോ ജിമ്പ് ഉപയോഗിച്ച് ചിത്രം വരച്ചോ തയ്യാറാക്കാം.

(ഒരു ചിത്രത്തെ പശ്ചാത്തലം ഒഴിവാക്കി png യായി സേവ് ചെയ്യുന്ന വിധം RP പരിചയപ്പെടുത്തണം.)

വിവരങ്ങൾ പങ്കു വെയ്ക്കാം

മുന്നോടുകൾ

ട്രൈനിംഗിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ നെറ്റ്‌വർക്ക് ചെയ്തിരിക്കണം.പ്രവർത്തനക്ഷമമായ ഒരു പ്രിന്റർ ഉണ്ടായിരിക്കണം.

ഈ കമ്പ്യൂട്ടറുകളുടെ ഐപി അഡ്രസ്സ് Automatic (DHCP) യിലായിരിക്കണം.

പ്രവർത്തനം 6

സമയം-02.30 മുതൽ 02.45 വരെ

കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ്‌വർക്കുകൾ , അവയുടെ പ്രയോജനങ്ങൾ - ഗ്രൂപ്പ് ചർച്ച

Participants നെ 4/5 അംഗങ്ങളുള്ള ഗ്രൂപ്പുകളാക്കി RP ചർച്ചാനുചകങ്ങൾ നൽകുന്നു. ഓരോ ഗ്രൂപ്പും ക്രോഡീകരണങ്ങൾ അവതരിപ്പിക്കണം. (TB - പേജ് 74) (ചർച്ചാനുചകങ്ങൾ HB പേജ് 94)

**പ്രവർത്തനം 7 സമയം-02.45 മുതൽ 03.10 വരെ
കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ ഐപി വിലാസം കണ്ടെത്തുക**

ലാബിലെ കമ്പ്യൂട്ടറുകളുടെ ഐപി വിലാസം കണ്ടെത്തി താരതമ്യം ചെയ്യുക. (TB - പേജ് 75, 76) (HB പേജ് 96)

(ആദ്യം പവർ ഓൺ ചെയ്യുമ്പോഴും ഷട്ട് ഡൗൺ ചെയ്ത് രണ്ടാമത് പവർ ഓൺ ചെയ്യുമ്പോഴും ചില കമ്പ്യൂട്ടറുകളുടെയെങ്കിലും ഐപി അഡ്രസ്സുകൾ വ്യത്യസ്തമായി വരുന്ന തരത്തിൽ പ്രവർത്തനം ആസൂത്രണം ചെയ്യണം.) TB യിലെ പട്ടിക 7.1 (പേജ് 76) പൂരിപ്പിക്കുക. സൂചനകൾ (HB പേജ് 96)

**പ്രവർത്തനം 8 സമയം-03.10 മുതൽ 03.30 വരെ
ഐപി വിലാസം സ്ഥിരമായി സെറ്റു ചെയ്യുക**

തയ്യാറാക്കിയ, സിസ്റ്റത്തിന്റെ നമ്പരും ഐപി അഡ്രസ്സും ഉൾപ്പെടുന്ന പട്ടിക ഉപയോഗിച്ച് അവർ തന്നെ എല്ലാ സിസ്റ്റങ്ങൾക്കും സ്ഥിര ഐപി വിലാസങ്ങൾ നൽകുന്നതിനുള്ള അവസരം ഒരുക്കണം. (TB - പേജ് 76)

**പ്രവർത്തനം 9 സമയം-03.30 മുതൽ 03.50 വരെ
നെറ്റ്‌വർക്കിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന ഹാർഡ്‌വെയർ ഉപകരണങ്ങൾ പരിചയപ്പെടുന്നു.**

TB പേജ് 78-79 ലുള്ള ഹാർഡ്‌വെയർ ഉപകരണങ്ങളെക്കുറിച്ചുള്ള കുറിപ്പുകൾ വായിക്കുന്നു , HB പേജ് 97 ലുള്ള നിരീക്ഷണപ്പട്ടികയുടെ സഹായത്തോടെ ലാബിലുള്ള നെറ്റ്‌വർക്ക് ഉപകരണങ്ങൾ (വയേർഡ് & വയർലസ്) പരിചയപ്പെടുന്നു.

**പ്രവർത്തനം 10 സമയം-03.50 മുതൽ 04.10 വരെ
പൊതു ചർച്ച**

വയർലസ് സാങ്കേതികവിദ്യ ഉപയോഗിച്ചുള്ള നെറ്റ്‌വർക്ക് പ്രയോജനപ്പെടുത്തുന്ന ഉപകരണങ്ങൾ തിരിച്ചറിയുന്നതിനും അവയിലുപയോഗിക്കപ്പെടുന്ന വ്യത്യസ്ത സാങ്കേതിക വിദ്യകൾ പരിചയപ്പെടുന്നതിനും സാധിക്കുന്ന രീതിയിലാകണം ഈ ചർച്ചയുടെ ക്രോഡീകരണം. (TB പേജ് 79-80, HB പേജ് 98,98 ലെ കുറിപ്പുകൾ എന്നിവ പ്രയോജനപ്പെടുത്താം)

**പ്രവർത്തനം 11 സമയം-04.10 മുതൽ 04.30 വരെ
Session Assessment:**

അഞ്ചാം ദിവസം

റിപ്പോർട്ടിംഗ്, സംശയ നിവാരണം സമയം-09.30 മുതൽ 10.00 വരെ

വിവരങ്ങൾ പങ്കു വെയ്ക്കാം (തുടർച്ച)

പ്രവർത്തനം 1 റിമോട്ട് ഡസ്ക്ടോപ്പ് വ്യവർ സമയം-10.00 മുതൽ 10.30 വരെ

Participants നെ ഗ്രൂപ്പുകളാക്കി Remote Desktop Viewer ഉപയോഗിച്ച് Desktop ഷെയർ ചെയ്യുന്നു.(TB - പേജ് 81)

പ്രവർത്തനം 2 **സമയം-10.30 മുതൽ 11.00 വരെ**
ഫയലുകൾ പങ്കു വെക്കുന്നു

SSH (Secure Shell) ഉപയോഗിച്ച് ഫയലുകൾ കോപ്പി ചെയ്യുന്നു. (TB - പേജ് 81-82)

പ്രവർത്തനം 3 **സമയം-11.00 മുതൽ 11.20 വരെ**
പ്രിന്റർ പങ്കു വെക്കുന്നു

പ്രവർത്തനക്ഷമമായ ഒരു പ്രിന്റർ ഏതെങ്കിലും സിസ്റ്റത്തിൽ കണക്ട് ചെയ്ത് പ്രവർത്തനം 8 പൂർത്തിയാക്കുക. (TB - പേജ് 82)

വരകൾക്ക് ജീവൻപകരാം (തുടർച്ച)

പ്രവർത്തനം 4 **സമയം-11.20 മുതൽ 12.00 വരെ**

ഹോം അസൈൻമെന്റായി നൽകിയ പ്രവർത്തനം participants അവതരിപ്പിക്കുന്നു. കൂടുതൽ വിശദീകരിക്കേണ്ട പ്രവർത്തനം RP ഡെമോ ചെയ്യുന്നു.

നമുക്കൊരു വെബ്സൈറ്റ്

പ്രവർത്തനം 5 **സമയം-12.00 മുതൽ 12.30 വരെ**

വെബ്സൈറ്റ് നിർമ്മാണം - തയാറെടുപ്പ്

സൂൾവെബ്സൈറ്റ് നിർമ്മിക്കുന്നതിന് ആവശ്യമായ ചർച്ച - ഗ്രൂപ്പ് വിഭജനം (TB പേജ് 84, 85 and HB പേജ് 107,108)

വെബ്സൈറ്റ് തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ സ്വീകരിക്കേണ്ട ഫയൽപഥം, Relative Path ,Absolute Path എന്നിവ RP പരിചയപ്പെടുത്തുന്നു (TB പേജ് 85 , HB പേജ് 108)

പ്രവർത്തനം 6 **സമയം-12.30 മുതൽ 01.00 വരെ**

KompoZer ഉപയോഗിച്ച് ഹോംപേജ് തയ്യാറാക്കുന്ന പ്രവർത്തനം RP അവതരിപ്പിക്കുന്നു, Participants പരിശീലിക്കുന്നു (TB പേജ് 86-89, HB പേജ് 110 - 115)

LUNCH BREAK **സമയം-01.00 മുതൽ 01.45 വരെ**

പ്രവർത്തനം 7 **സമയം-01.45 മുതൽ 02.00 വരെ**

താഴെപ്പറയുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ അസൈൻമെന്റായി നൽകുന്നു

- gedit, html ടാഗ്, KompoZer എന്നിവ ഉപയോഗിച്ച് ഗ്രൂപ്പിന് ലഭിച്ച വെബ്സൈറ്റിന് ആവശ്യമായ പേജുകൾ തയ്യാറാക്കുക.
- അക്ഷരങ്ങൾ ഫോർമാറ്റ് ചെയ്യണം, പേജിന് പശ്ചാത്തലനിറം നൽകണം ചിത്രങ്ങൾ, ചലച്ചിത്രങ്ങൾ തുടങ്ങിയവ ഉൾപ്പെടുത്തണം.
- വിവിധ ഗ്രൂപ്പുകൾ തയ്യാറാക്കുന്ന വെബ്സൈറ്റുകൾ ശേഖരിച്ച് അവയെ ഹോം

പേജിലേക്ക് ബന്ധിപ്പിച്ച് വെബ്സൈറ്റ് തയ്യാറാക്കുക.

പ്രവർത്തനം 8

സമയം-02.00 മുതൽ 02.40 വരെ

വെബ് കണ്ടന്റ് മാനേജ്മെന്റ് സിസ്റ്റം സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് സ്കൂൾ വെബ്സൈറ്റ് നിർമ്മിക്കുന്ന പ്രവർത്തനം RP അവതരിപ്പിക്കുന്നു. (TB പേജ്- 90 - 96)
Participants പരിശീലിക്കുന്നു.

ലോകം കൈക്കടമ്പിളിയിൽ

(സ്റ്റേല്ലേറിയം 1.11.0 വെർഷനാണ് പ്രവർത്തനത്തിന് അഭികാമ്യം.)

പ്രവർത്തനം 9

സമയം-02.40 മുതൽ 02.50 വരെ

സിമുലേഷൻ എന്ന ആശയം, യൂണിറ്റിന്റെ സമീപനം എന്നിവ ആർ പി വ്യക്തമാക്കുന്നു.

പ്രവർത്തനം 10

സമയം-02.50 മുതൽ 03.10 വരെ

സ്റ്റേല്ലേറിയം ഇന്റർഫേസ് പരിചയപ്പെടുത്തി

- നിരീക്ഷണ സ്ഥലം തെരഞ്ഞെടുക്കൽ (TB പേജ്.98,HB പേജ്.118),
- ദിവസവും സമയവും ക്രമപ്പെടുത്തൽ (Ref: TB പേജ്.99,HB പേജ്.119)

എന്നിവ ആർ പി ഡെമോ ചെയ്യുന്നു. തുടർന്ന് participants പരിശീലിക്കുന്നു.

പ്രവർത്തനം 11

സമയം-03.10 മുതൽ 03.30 വരെ

സൂര്യൻ ചുറ്റും

കാലഗണനയും സൂര്യന്റെ സ്ഥാനവും തമ്മിലുള്ള ബന്ധം സോഫ്റ്റ് വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെ വിശദീകരിക്കുന്നു. (ഡെമോ, RP)

- ആകാശത്തിലെ വരകൾ(Ref: TB പേജ്.100, HB പേജ്.119,120),
- സൂര്യൻ ചുറ്റും(TB പേജ്.100, HB പേജ്.120,121,122)

വ്യത്യസ്ത മലയാള മാസങ്ങളിലെ സൂര്യന്റേയും നക്ഷത്ര സമൂഹങ്ങളുടേയും സ്ഥാനം സോഫ്റ്റ് വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെ participants കണ്ടെത്തുന്നു.

പ്രവർത്തനം 12

സമയം-03.30 മുതൽ 03.50 വരെ

ധ്രുവ നക്ഷത്രം

ധ്രുവ നക്ഷത്രത്തിന്റെ സവിശേഷതകൾ സോഫ്റ്റ് വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെ വിശദീകരിക്കുന്നു.(ആർ പി). വഴികാട്ടിയായി ധ്രുവ നക്ഷത്രം എന്ന പഠന പ്രവർത്തനം(TB പേജ്.102, HB പേജ്.123) (ഡെമോ, RP)

നീളുന്ന പകൽ എന്ന പഠന പ്രവർത്തനം (Ref: TB പേജ്.102, HB പേജ്.126)സോഫ്റ്റ് വെയറിന്റെ

സഹായത്തോടെ വിശദീകരിക്കുന്നു. (ഡെമോ, RP). തുടർന്ന് പ്രവർത്തനങ്ങൾ participants പരിശീലിക്കുന്നു.

പ്രവർത്തനം13

സമയം-03.50 മുതൽ 04.10 വരെ

നെബുലകൾ

സോഫ്റ്റ് വയറിന്റെ സഹായത്തോടെ നെബുലകൾ കണ്ടെത്തുന്നു. നക്ഷത്രങ്ങൾ ഉണ്ടാകുന്നത് എന്ന പഠന പ്രവർത്തനം (Ref: TB പേജ്.102, HB പേജ്.122-125). പാർട്ടിസിപ്പന്റുസ് നെബുലകൾ കണ്ടെത്തുകയും അവയുടെ സവിശേഷതകൾ ക്രോഡീകരിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.

പ്രവർത്തനം14

സമയം-04.10 മുതൽ 04.30 വരെ

Session Assessment

ആറാം ദിവസം

റിപ്പോർട്ടിംഗ്, സംശയ നിവാരണം

സമയം-09.30 മുതൽ 10.00 വരെ

ലോകം കൈക്കൊണ്ടിട്ടില്ല (തുടർച്ച)

പ്രവർത്തനം1

സമയം-10.00 മുതൽ 10.20 വരെ

Ktechlab സോഫ്റ്റ്വെയറുപയോഗിച്ച് TB ചിത്രം 9.10 RP തയ്യാറാക്കുന്നു. Participants ഇത് പരിശീലിക്കുന്നു. (Ref : TB പേജ് 103,104 , HB പേജ് 128,129)

സർക്കിട്ടുകളുടെ പ്രവർത്തനം നിരീക്ഷിച്ച് ചർച്ച, Ref: TB, HB തുടങ്ങിയ പ്രവർത്തനത്തിലൂടെ ഒരു ഡയോഡ് ഫോർവേർഡ് ബയാസിൽ വൈദ്യുതി കടത്തിവിടുമെന്നും റിവേഴ്സ് ബയാസിൽ വൈദ്യുതി കടത്തിവുടുന്നില്ലായെന്നും ക്രോഡീകരിക്കണം.

പ്രവർത്തനം2

സമയം-10.20 മുതൽ 10.50 വരെ

നിർമ്മിച്ച സർക്കിട്ടിലെ കമ്പോണന്റുകൾക്ക് പേര് നൽകുന്നതും സർക്കിട്ടുകൾ സേവ് ചെയ്യുന്നതും വീണ്ടും തുറക്കുന്നതും RP അവതരിപ്പിക്കുന്നു. (Ref: TB പേജ് 86-89, HB പേജ് 130). TB പ്രവർത്തനം 1, 2 Participants പരിശീലിക്കുന്നു. (Ref : TB പേജ് 104,105)

നമുക്കൊരു വെബ്സൈറ്റ് (തുടർച്ച)

പ്രവർത്തനം3

സമയം-10.50 മുതൽ 11.30 വരെ

Feed Back Session (Participants തങ്ങളുടെ അസൈൻമെന്റ് പൊതുവായി

അവതരിപ്പിക്കുന്നു. തുടർന്ന് പ്രയാസമുള്ള ഭാഗം RP വിശദീകരിക്കുന്നു.)

Apache എന്ന വെബ് സെർവർ ഉപയോഗിച്ച് വെബ്സൈറ്റ് Local host ആയും നെറ്റ്വർക്കിലൂടെയും പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നവിധം RP അവതരിപ്പിക്കുന്നു (TB പേജ് 86-89, HB പേജ് 115).

Participants മറ്റ് സിസ്റ്റങ്ങളിലുള്ള വെബ്സൈറ്റുകൾ നെറ്റ്വർക്കിലൂടെ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നു .

ലോകം കൈക്കൊണ്ടിട്ടില്ല (തുടർച്ച)

പ്രവർത്തനം4 സമയം-11.30 മുതൽ 12.00 വരെ

ജിയോജിബ്ര -ആമുഖം - ഒൻപതാം ക്ലാസ്സിലെ പഠനപ്രവർത്തനങ്ങളുടെ തുടർച്ച -

Participants പ്രവർത്തനം 3 (Ref : TB പേജ് 106, TB ചിത്രം 9.15, 9.16) പരിശീലിക്കുന്നു.

പ്രവർത്തനം5 സമയം-12.00 മുതൽ 01.00 വരെ

വൃത്തങ്ങളും പാറ്റേണുകളും

ജിയോജിബ്ര ഉപയോഗിച്ച് ഗണിത നിർമ്മിതികൾ തയ്യാറാക്കാൻ കുട്ടി എട്ട്, ഒൻപത് ക്ലാസുകളിൽ പഠിച്ചിട്ടുണ്ട്. പേനയും ഇൻസുമെന്റ് ബോക്സിലെ ഉപകരണങ്ങളും കൊണ്ട് നിർമ്മിക്കാൻ എളുപ്പമല്ലാത്ത ഗണിത പാറ്റേണുകളും ചിത്രങ്ങളും ജിയോജിബ്ര ഉപയോഗിച്ച് നിർമ്മിക്കാനാവുമെന്ന സാധ്യതയാണ് ഈ വർഷം നാം കൂടുതലായി പരിചയപ്പെടുത്തുന്നത്.

റൊട്ടേഷൻ ടൂൾ

ഡിജിറ്റൽ പൂക്കളെ നിർമ്മാണം. HB പേജ് 132

പാറ്റേൺ നിർമ്മാണം.

പാഠപുസ്തകത്തിൽ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന രണ്ട് പാറ്റേണുകൾ. TB page 107

LUNCH BREAK സമയം-01.00 മുതൽ 01.45 വരെ

പ്രവർത്തനം6 സമയം-01.45 മുതൽ 02.30 വരെ

ജിയോജിബ്ര നിർമ്മിതികൾ വെബ്പേജുകളായി എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്യുന്ന വിധവും അതിന്റെ സാധ്യതകളും വിശദീകരിക്കുന്നു.(Ref : TB പേജ് 109,110 ,HB പേജ് 136). തുടർന്ന് Participants പരിശീലിക്കുന്നു.

പ്രവർത്തനം7 സമയം-02.30 മുതൽ 03.30 വരെ

മൂല്യനിർണ്ണയം

പ്രവർത്തനം7 സമയം-03.30 മുതൽ 04.30 വരെ

Feedback and Closing session

